|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4-1 9주차 | **기간** | 2023.4.24 ~2023.4.30 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 전주차에 이어서 진행 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<작업 내용>

이번주에 한 일

~~1. 아이템 Socket부분 수정~~

Socket의 위치가 bone의 원점에 존재하지 않아서 아이템 각각 고유 위치를 찾아줘야 하는 문제가 있어서 원점으로 수정하고 아이템들의 위치를 옮기는 과정 진행

~~2. 좀비 AI 수정~~

처음 시작 시 Player를 찾으면 그 위치로 Player를 지나치는 부분 수정, Shouting(Shouting Zombie)이나 뛰는 행동 시 범위를 주어 범위안에 좀비들이 해당 위치로 이동하도록 구현

~~3. ui 체력 적용, 회복아이템,~~

ui 체력, Stamina bar 적용, 출혈회복 아이템, 체력회복 아이템 사용 구현

출혈회복 아이템 사용 시 일정한 확률로 출혈상태 회복, 체력회복은 초마다 체력을 일정량 회복,

각각 구현들 몇몇 요약

https://www.youtube.com/watch?v=B98iL0thq4w

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 종합설계 10주차 | **다음기간** | 2023.5.1~ 2024.5.8 |
| **다음주 할일** | 마무리 작업, Sound 찾아보기  , 중점연구 준비하기, ppt 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |